

E-Voting Competition 2008



E-VOTING Competition²⁰⁰⁸

Am gestrigen Mittwoch traf sich eine kleine Runde Journalisten mit Rupert Nagler, seines Zeichens Vorstand der IPA (internel Privatstiftung Austria), sowie mit Robert Krimmer, Direktor des Kompetenzzentrums für elektronische Wahlen und Partizipation (<http://www.e-voting.cc>). Grund des Treffens: Seit gestern läuft die E-Voting Competition 2008.

Was kann man sich darunter vorstellen?

Sinn und Zweck des Wettbewerbs ist es, ein funktionierendes und sicheres E-Voting-System zu begründen. Jeder User, der sich dazu im Stande fühlt, ist dazu aufgerufen, ein solches auf Open Source-Basis zu programmieren und bis 13. Juni 2008 einzureichen (Unternehmen und im E-Voting kommerziell tätige Personen sind ausgeschlossen). Die 3 besten Teams, die von einer Jury bis zum 1. Juli ausgewählt werden, erhalten eine Einladung zur bereits zum dritten Mal stattfindenden E-Voting-Konferenz am 6. August 2008 in Bregenz.



Dort treffen die Teams aufeinander und versuchen, die Schwachstellen der konkurrierenden Systeme in einem "friendly hack" zu finden und somit im Endeffekt das Siegerprojekt zu verbessern. Als Bonus winkt natürlich neben dem Preisgeld eine Teilnahme an der Konferenz mit zahlreichen Networking-Möglichkeiten. Apropos Preisgeld: Der 1. Platz erhält 2.500 Euro, der zweite 1.500 Euro und der dritte immerhin noch 1.000 Euro. Die Preisgelder werden von der IPA bereit gestellt.

Das besondere Problem spielt sich im Zusammenspiel von Privacy und Security ab: Einerseits soll es weiterhin um eine allgemeine, gleiche, geheime, freie, unmittelbare und persönliche Wahl handeln - andererseits muss aber sichergestellt werden, dass der Wähler eindeutig identifiziert werden kann. Krimmer betonte darüber hinaus, dass man das E-Voting nach und nach mit der Briefwahl gleichstellen müssen - vor allem er selbst betonte immer, dass es sich im Grunde um das selbe Prinzip handle.

Obwohl die Gewinnerprojekte der Öffentlichkeit als Open Source-Software zur Verfügung stehen, bleibt abzuwarten, ob die Server-Architektur nicht doch am Ende der Entwicklung proprietär bleiben wird, damit die Sicherheit gewährleistet bleibt. Besonders für Vereine oder auch Clans im Internet scheint ein solches Wahlsystem praktisch zu sein, da oftmals die Mitglieder über die ganze Welt verstreut sind, aber dennoch gemeinsame Entscheidungen treffen sollten (beispielsweise will ein Club von Internet-Usern in Großbritannien einen Fußball-Club kaufen und wöchentlich per Voting über die Aufstellung entscheiden). Der Einsatz des E-Votings soll das erste Mal im Rahmen der OH-Wahlen 2009 auf einzelnen Universitäten stattfinden - ein Einsatz beispielsweise bei Nationalratswahlen würde viele weitere Tests und Skalierungshürden in den Weg stellen. Das Motto: Zuerst im Kleinen testen und schrittweise steigern!



Schon oftmals erprobt

Allerdings wissen die wenigsten, dass bereits zahlreiche Wahlen weltweit elektronisch durchgeführt wurden. Das Kompetenzzentrum hat dafür eine eigene Datenbank unter <http://db.e-voting.cc/> eingerichtet und hält diese (zusammen mit Usern) auf dem neuesten Stand!

Doch zurück zum Wettbewerb: Über die offizielle Website bzw. per E-Mail muss das System (mit vollständiger Dokumentation) in Beitragsform abgegeben werden. Weitere Informationen und ein FAQ finden Sie auf der offiziellen Website.

Für die Veranstalter bietet dieser Wettbewerb zahlreiche interessante Aspekte, denn auch wenn es kein Ergebnis gibt und kein System gefunden werden kann, so ist dies doch für den weiteren Umgang mit dem Thema hilfreich. Die kritische Öffentlichkeit soll - anstatt irgendwelcher Firmen mit Wahlmaschinen - zur Verbesserung des Projekts beitragen. Hinter dem Projekt an sich steht keine politische Orientierung, doch kann man das Projekt an sich sicherlich in Kürze auch für politische Zwecke nutzbar machen und würde dabei auch Kosten minimieren können (Administration einfacher, keine fliegenden Wahlkommissionen mehr etc.).

Ich bin gespannt und wünsche dem Wettbewerb und allen Teilnehmern das Allerbeste und gute Gelingen! Natürlich bleiben wir für Sie an der E-Voting-Entwicklung!

<http://www.e-voting-competition.at>

ad2games

ENDLICH
ECHTE
HANDY-
GAME-
TESTSP

GENUG
VOM
SCHOEN-
REDENP

KEINE
LUFT-
SPIELER
MEHRP

DANN
PROBIER:
mobile
GAMINGXP

- 15.01 THQ übernimmt "Rise of Nations"-Macher
- 15.01 DVB-T-Stick bei uns zu gewinnen!
- 16:46 "PES 2008" kommt im März für die Wii
- 15:30 Erste Bilder zum neuen "Larry"- Game
- 13:30 Neue Bilder von "Turok"
- 12:27 Neue Screenshots zu "Asterix bei den Olympischen Spielen"
- 11:36 Horror-Pics von "Kabus 22"
- 11:10 Erste Shots zu "Goin' Downtown"
- 10:52 Fragen an die Entwickler von "Windchaser"
- 16.01. Neue "Jackass - The Game" - Screenshots
- 16.01. "Assassin's Creed Altair's Chronicles" für NDS
- 16.01. "No More Heroes 2" mit allen Mitteln
- 16.01. "Wii Mat"
- 16.01. Glaubige kaufen Microsoft
- 15.01. Neue Infos und Screens zu "Windchaser"
- 14.01. Sueddeutsche Zeitung Wissen - Kreuzwortraetsel
- 13.01. Ankh 3 - Kampf der Goetter
- 11.01. The Legend of Spyro - The Eternal Night
- 10.01. Ace Combat 6 - Fires of Liberation
- 09.01. Viva Pinata
- 08.01. Final Fantasy XII
- 07.01. World Championship Poker 2 - All In
- 05.01. Syphon Filter - Logans Shadow
- 04.01. Ratatouille
- 02.01. Cranium Kabookii
- 01.01. Windchaser
- 31.12. Unreal Tournament 3
- 29.12. TimeShift
- 26.12. Naruto - Ultimate Ninja 2
- 25.12. Hard Rock Casino